



Navodila za delo od doma za učence 8. razreda pri predmetu Tehnika in tehnologija (3. del)

Pozdravljeni učenci, najprej rešitve prejšnjega tedna:

- a) število zob obeh zobnikov je 22; $i = z_2/z_1$; $i = 22/22$; $i = 1$
- b) število zob gonilnega (velikega) zobnika je 22 in število zob gnanega (malega) zobnika je 12 zob. $i = z_2/z_1$; $i = 12/24$; $i = 0,5$
- c) število zob gonilnega (malega) zobnika je 12 zob število zob gnanega (velikega) zobnika je 22 zob; $i = z_2/z_1$; $i = 24/12$; $i = 2$

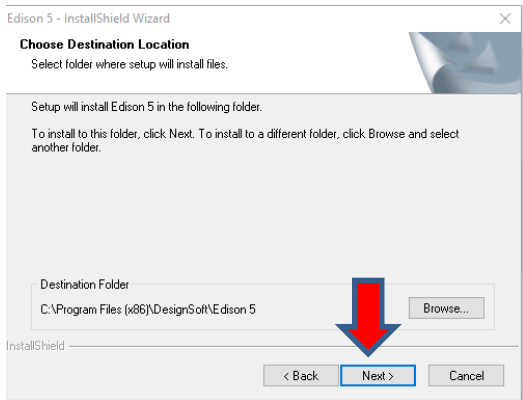
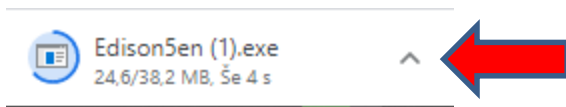
Ta teden bo ponovno delo na računalniku. Izdelovali bomo gonila, najprej si naložimo program

DesignSoft Edison5 (klik na povezavo) <https://www.softpedia.com/get/Science-CAD/DesignSoft-Edison.shtml>

Klikni DOWNLOAD NOW in klikni na EXTERNAL MIRROR 1.

The screenshot shows the Softpedia website interface for the software 'DesignSoft Edison'. At the top, there is a navigation bar with categories like WINDOWS, DRIVERS, GAMES, MAC, ANDROID APK, LINUX, and NEWS & REVIEWS. The main content area features a large blue 'DOWNLOAD NOW' button with a red arrow pointing to it. Below this, there are tabs for REVIEW, FREE DOWNLOAD, and SPECIFICATIONS. A description of the software is provided, along with a 'BUY NOW \$150.00' option. A section titled 'Download locations' lists several download options, with a red arrow pointing to 'External mirror 1'. At the bottom, there is a footer with the Softpedia logo and the text 'GENUINE DOWNLOAD'.

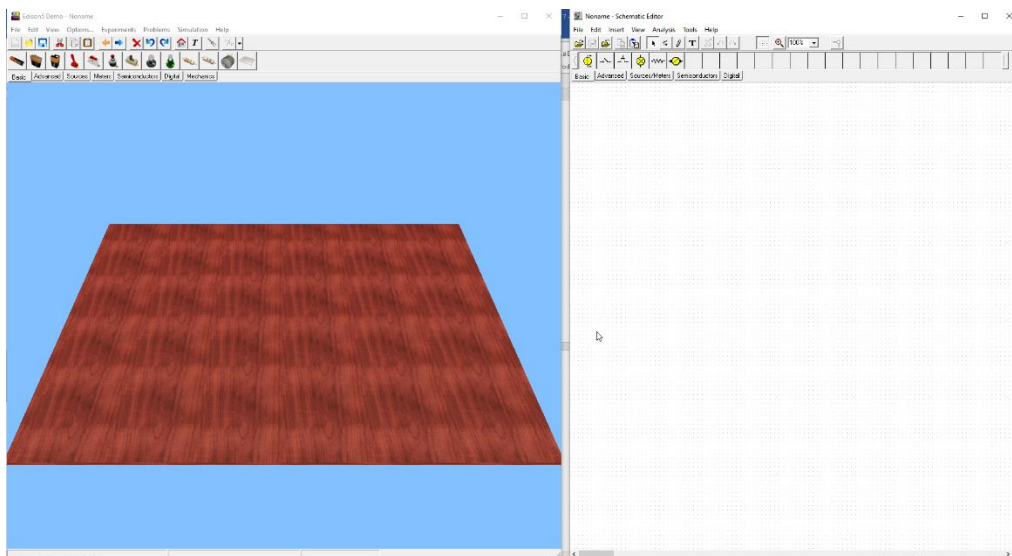
Program se bo avtomatično začel prenašati, zaženi ga in namesti program Edison5. (velikost 38MB)



Odpri program Edison.

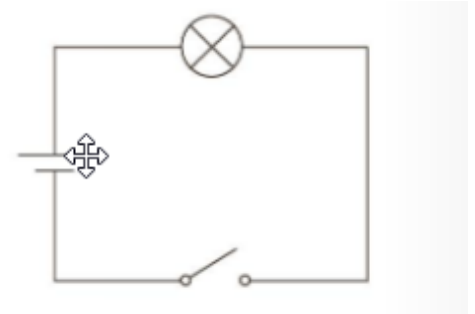
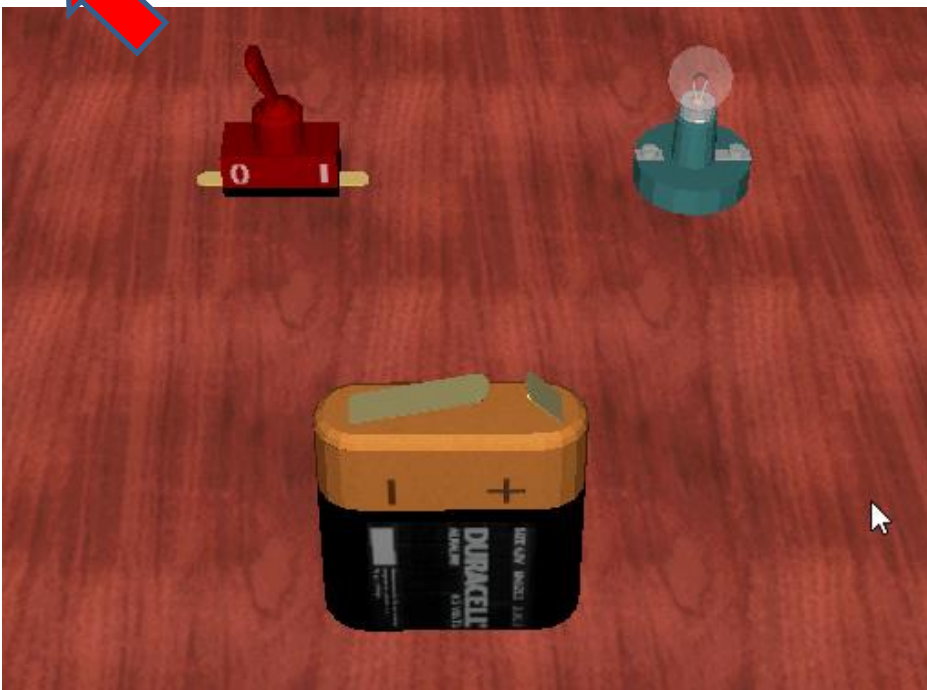


Pojavi se prazna deska in prazno shematsko polje.



Za spoznavanje s programom bomo sestavili najpreprostejše električno vezje.

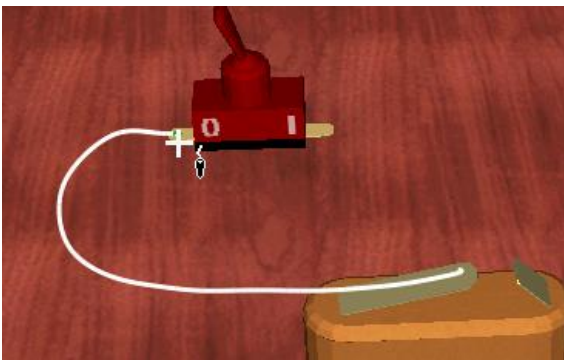
Z miško klikni na baterijo 4,5 V in jo s klikom položi na desko (izbran mora biti zavihek BASIC), potem klikni na rdeče stikalo in ga položi na desko in na koncu še prvo žarnico in jo položi na desko.

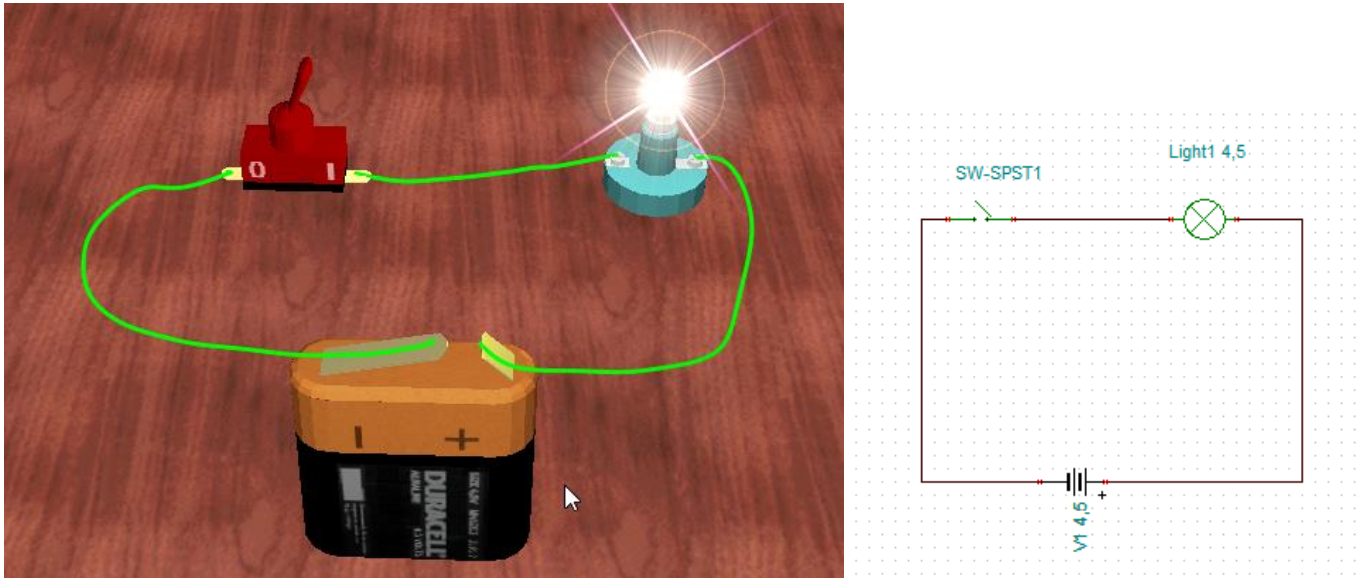


Z miškinim kazalcem greš na kontakt elementa (lahko začnemo z baterijo) in s klikom na miško začneš vleči povezavo do drugega elementa (miškin kazalec se spremeni v + in poleg je črni zatič).



S klikom na drugi kontakt povezavo skleneš. Če lahko pripeš povezavo na element se barva zamenja iz zelene na belo. Narisal si električni vodnik.

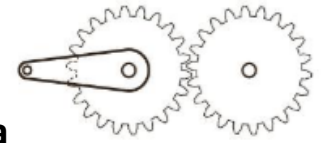




Skleni vse elemente, kot je na sliki. VSE elemente in vodnike lahko z miško premikaš. Stikalo vklopi (klik na sredino) in žarnica zagori.

Desno na shematskem prikazu lahko z miško popraviš izgled prikaza, da bo kot na sliki. Z desnim miškinim gumbom lahko, ko si označil element, ta element z DELETE ukazom izbrišeš ali pa z delete tipko na tipkovnici.

Če držiš levi miškin gumb in premikaš miško, vrtiliš pogled v vse smeri. Če držiš desni miškin gumb in premikaš miško naprej in nazaj, približuješ in oddaljuješ pogled. Če držiš oba gumba in premikaš miško, premikaš pogled vodoravno. Uporabljalj tudi smerne tipke na tipkovnici za spreminjanje pogleda.

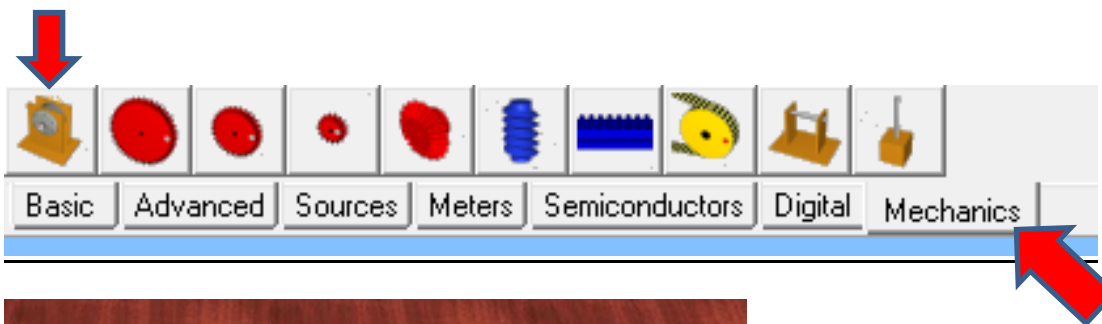


NALOGA: Sestavi zobniško dvojico z enako velikima zobnikoma

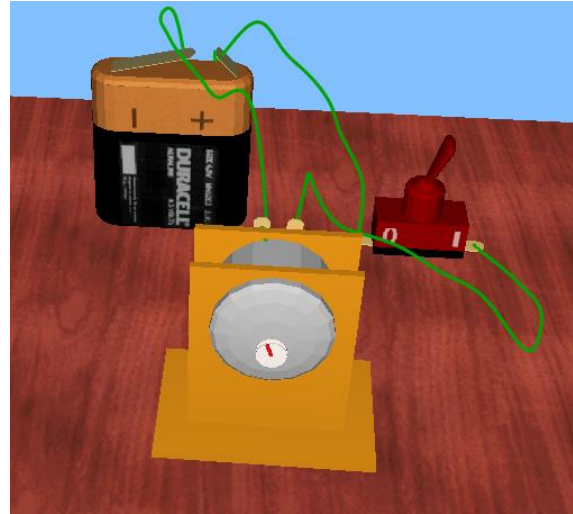
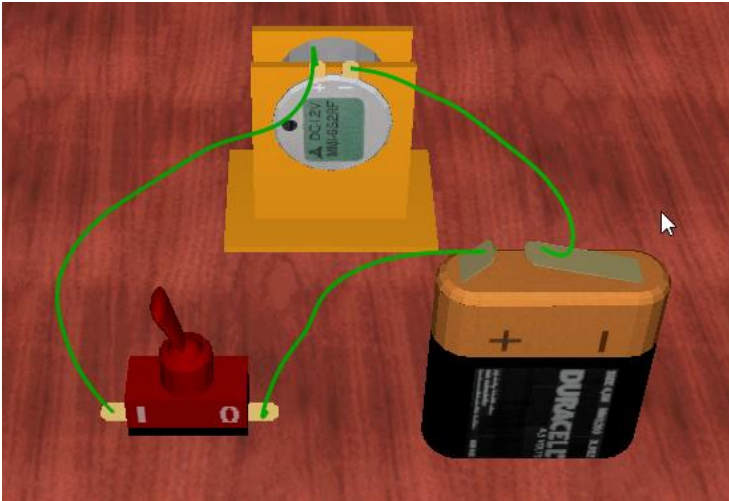
Z miško klikni na baterijo 4,5 V in jo s klikom položi na desko (izbran mora biti zavihek BASIC), potem izberi še rdeče stikalo in jo položi na desko.



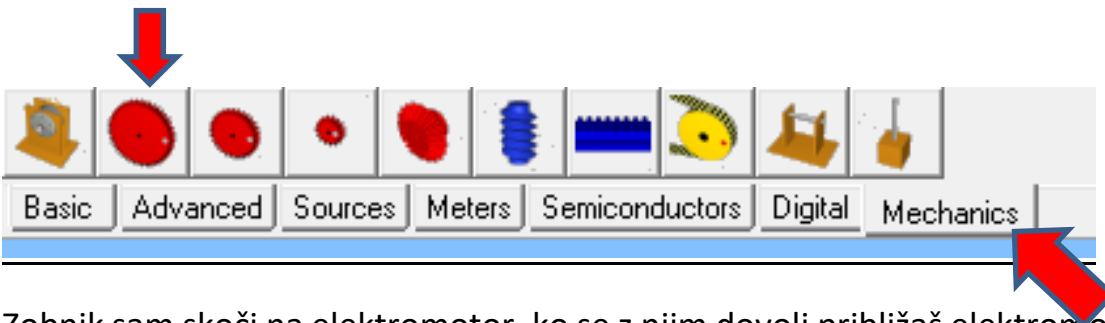
Izberi zavihek MECHANICS in izberi prvi elektromotor na stojalu.



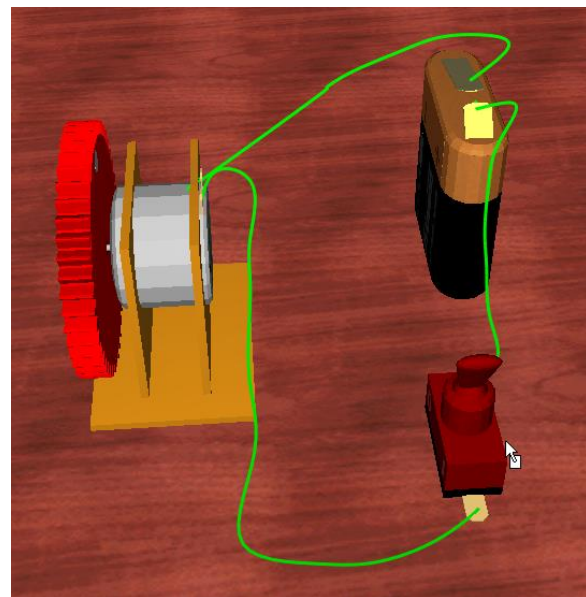
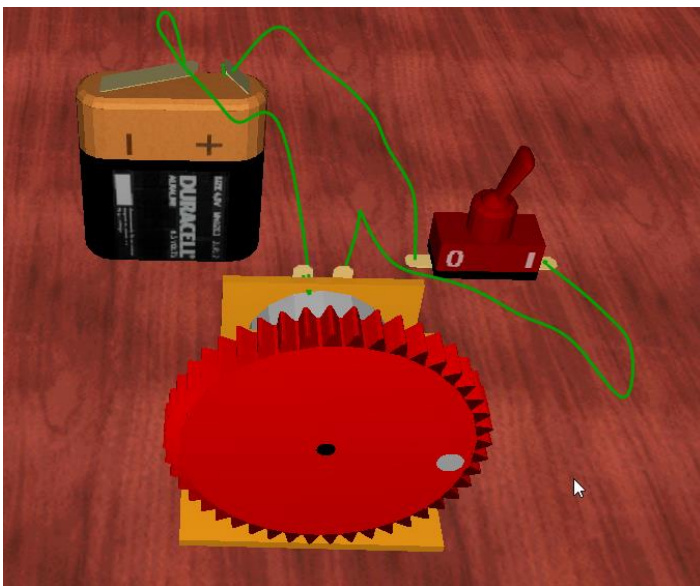
Skleni vse elemente, kot je na naslednji sliki. Pogled zavrti (lahko uporabiš tudi smerne tipke) in poglej če se elektromotor vrti (Rdeča črtica na elektromotorju se vrti). S stikalom vklapljaš in izklapljaš elektromotor.

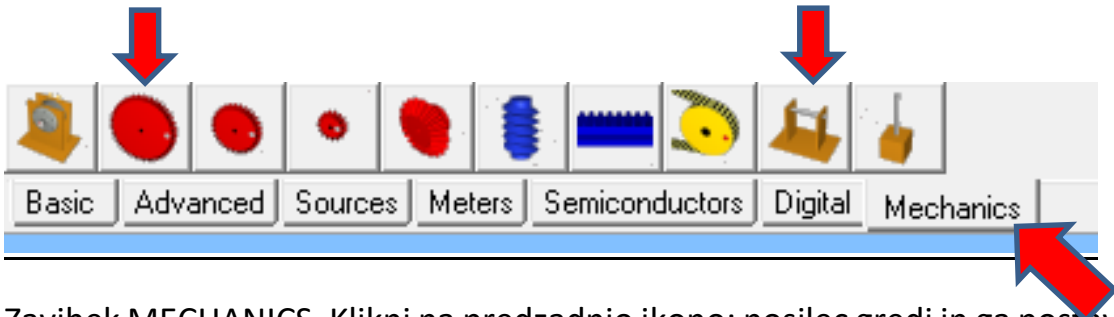


Zavihek MECHANICS. Sedaj dodaj prvi večji rdeč zobnik na elektromotor

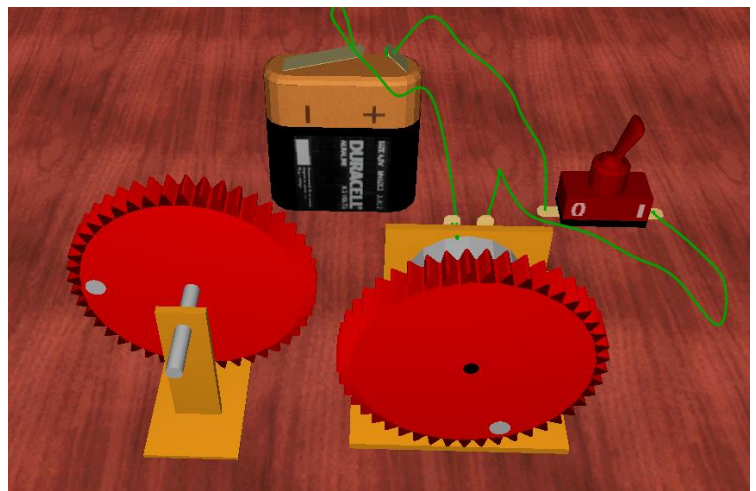
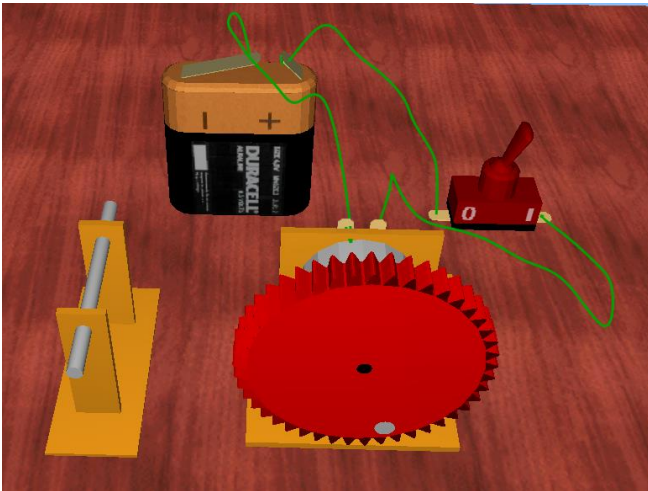


Zobnik sam skoči na elektromotor, ko se z njim dovolj približaš elektromotorju. Vključi stikalo in zobnik se vrti.

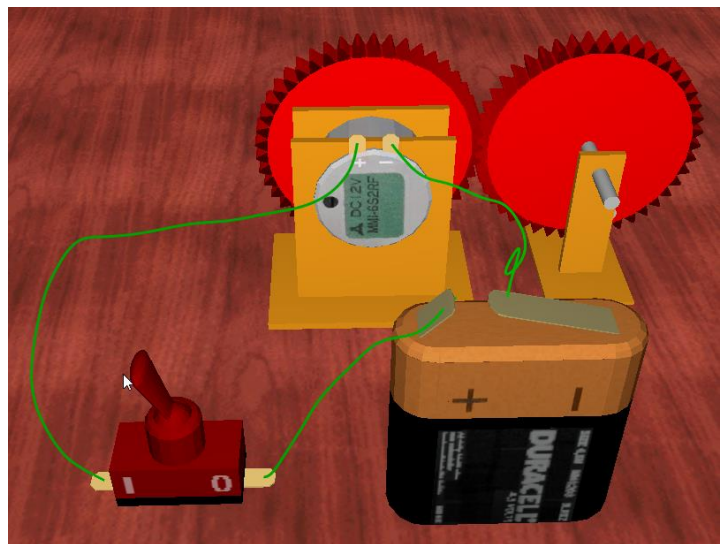
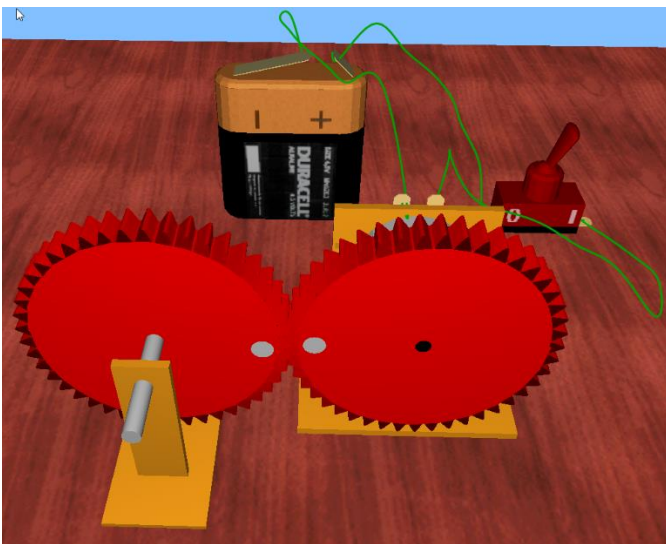


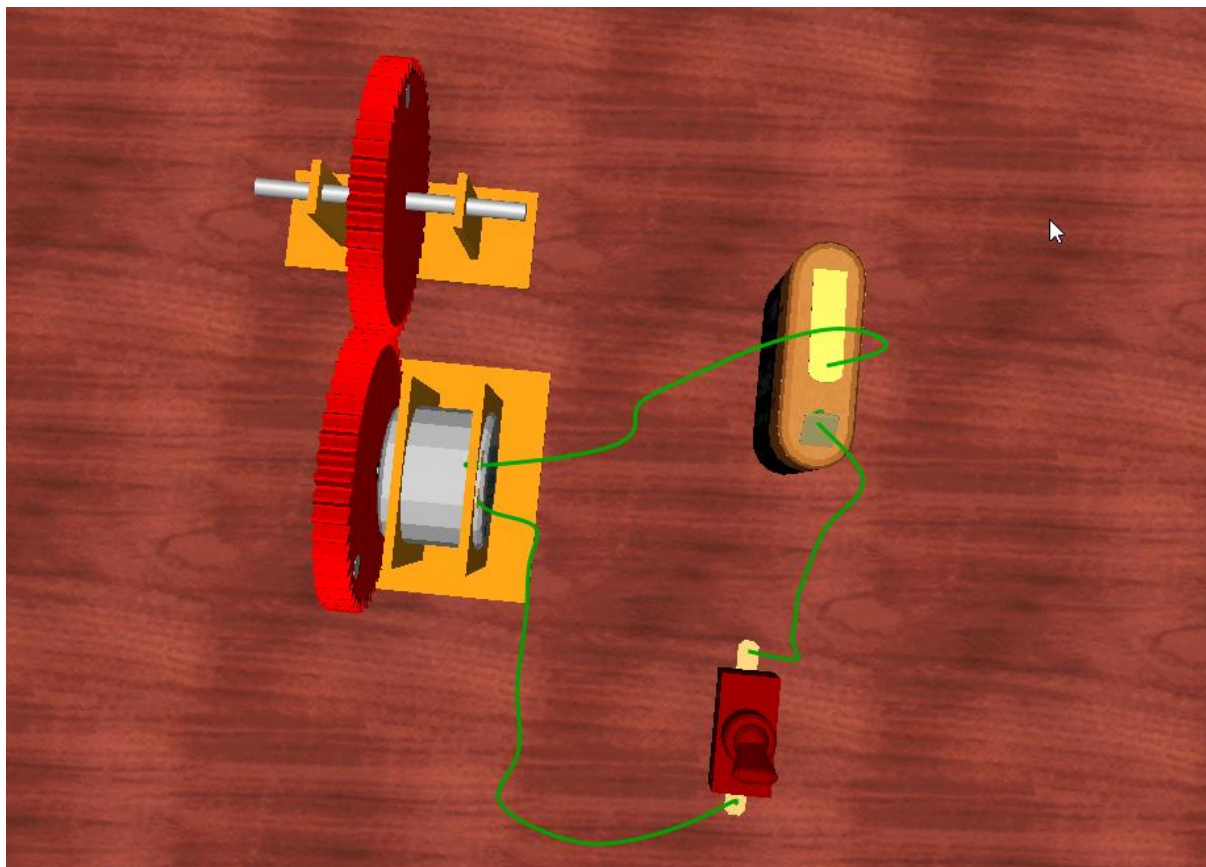


Zavihek MECHANICS. Klikni na predzadnjo ikono: nosilec gredi in ga postavi na mizo. Sedaj dodaj prvi večji rdeč zobnik na gred. Zobnik sam skoči na gred, ko se z njim dovolj približaš.



Primi z miško ta gnani zobnik in ga približaj gonilnemu (na katerem je elektromotor). Zobnik sam skoči in se sestavi z drugim zobnikom, ko se z njim dovolj približaš. (uporabi smerne tipke za vrtenje pogleda, če z miško ne gre)





Sestavi si valjasto zobniško dvojico. Opazuj beli piki na zobnikoma. Hitrost vrtenja obeh zobnikov je enaka. Prestavno razmerje je 1.

Samostojno raziskuj naprej. Za spoznavanje programa reši naloge za 7. razred 2. teden in 3. teden. <https://www.osrj.si/vzgojni-predmeti/>

Elementi tudi pregorijo, če jih napačno priklopiš, na srečo jih zastonj lahko zamenjaš.

Veselo na delo in lep pozdrav od učitelja Igorja.

Imaš kakšno vprašanje? Bi radi poslal sliko tvojega dela? Se ti je kje zataknilo?

Pišite na igor.presern@guest.arnes.si