

Dragi šestošolci,

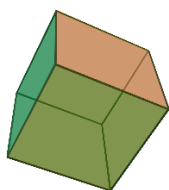
v preteklih tednih ste se ukvarjali z obsegom in ploščinami likov, v tem tednu pa nadaljujete na spoznavanje teles. Nekaj stvari zagotovo že poznate in jih boste le ponovili, seveda pa se boste tudi kaj novega naučili. Da ponovite obseg in ploščino, rešite spletno preverjanje na povezavi:

<https://forms.gle/3WfUGiHikYvfvCa6>

Učnega lista ni potrebno tiskati! Na podlagi vprašanj lahko naredite zapiske v zvezek.

POVRŠINA KOCKE IN KVADRA

KOCKA
(str.
159)



Lastnosti kocke (dopolni):

- _____ ploskev
- _____ robov
- _____ oglišč

Površje kocke sestavlja _____ skladnjih mejnih ploskev, ki so _____.

Površina telesa nam pove, koliko ploščinskih enot zavzema površje telesa – koliko papirja potrebujemo, da oblečemo telo, koliko barve, da pobarvamo, ...

Oznaka za površino je: _____

Površino izračunamo tako, da seštejemo ploščine kvadratov, ki sestavljajo površino.

$$P = 6 \cdot p_{kvadrata}$$

Spomni se, kako zapišemo izraz za ploščino kvadrata: _____

Zapišimo torej končen izraz za površino kocke (pomagaj si z učbenikom):

$$P = \underline{\quad} \cdot \underline{\quad}$$

PRIMER:

Izračunaj površino kocke, katere rob meri 9 dm.

$$P = 6 \cdot a^2 = 6 \cdot 9^2 = 6 \cdot 81 = \underline{\quad}$$

Odgovor:

POZOR: PAZI NA ENOTE!

Enako kot smo skupaj zapisali za kocko, naredi izpiske še za kvader! Torej njegove lastnosti, kako je sestavljeno njegovo površje. Iz učbenika izpiši enačbo za izračun površine. Pomagaj si z učbenikom na strani 258.

KVADER skica:	osnovne lastnosti:
Iz kakšnih likov je sestavljeno površje kvadra?	Kako izračunamo površino kvadra?

PRIMER:

Izračunaj površino kvadra z robovi $a = 3$ cm, $b = 5$ cm in $c = 1,5$ cm.

$$P = 2 \cdot a \cdot b + 2 \cdot a \cdot c + 2 \cdot b \cdot c = 2 \cdot 3 \cdot 5 + 2 \cdot 3 \cdot 1,5 + 2 \cdot 5 \cdot 1,5$$
$$= \underline{\quad} + \underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

ODGOVOR:

VAJA

- ✓ Na straneh 260 in 261 reši naloge 74, 78 in 85 ače.
- ✓ **Dodatno:** če imaš na voljo pripomočke (papir ali karton, škarje in lepilo), izdelaj modela kocke in kvadra – na list nariši mrežo (ne pozabi na zavihe za lepljenje) in sestavi telo. Fotografijo pošlji učitelju ali učiteljici.