



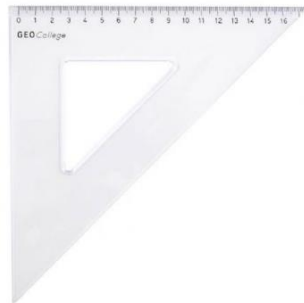
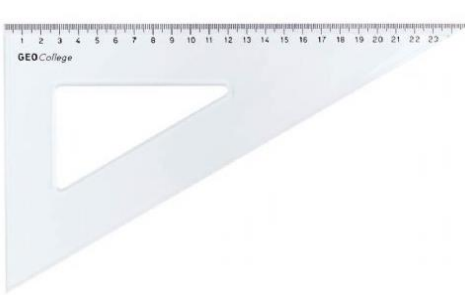
Navodila za delo od doma za učence **8. razreda** pri
predmetu Tehnika in tehnologija (**8. del**)

Pozdravljeni učenci, upam da ste opravili prejšnjo nalogo in uspešno rešili preverjanje.
Zadnje poglavje nam ostaja samo še tehnično risanje.

Najprej pripravimo vse kar imamo doma za risanje.



Brezčrtna liste A4 format ali brezčrtni zvezek.



Trikotnik 60°

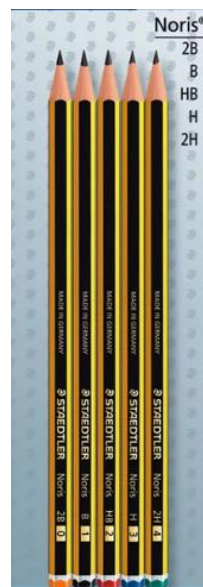
Trikotnik 45°



tehnični svinčnik, radirka, šilček

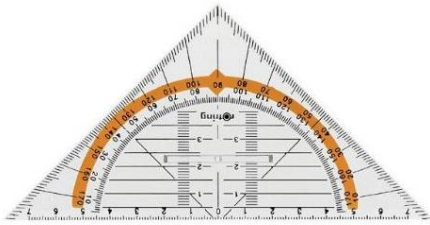


H in B svinčniki (HB svinčnik)



šestilo

Nekateri imate ravnila še v šoli, zato lahko uporabite tudi druga ravnila.



Geotrikotnik



ravnilo



šolska šablona

1. OSNOVE TEHNIČNEGA NAČRTOVANJA PONOVIŠEV. KLIKNI IN PREBERI

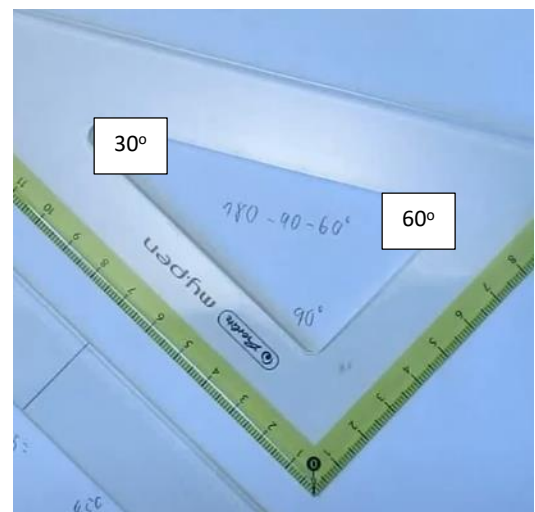
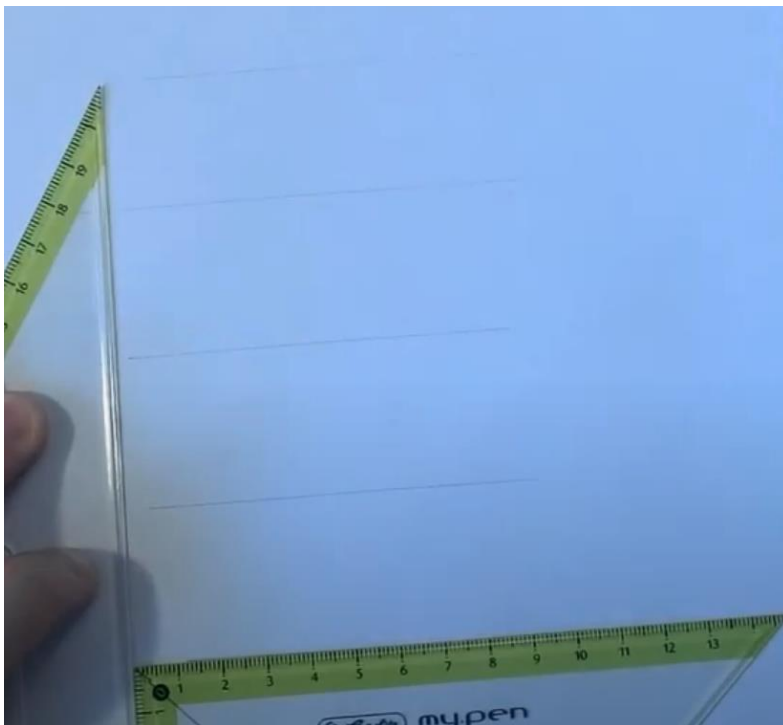
<http://mateh.splet.arnes.si/files/2019/03/Osnove-tehni%C4%8Dnega-na%C4%8Drtovanja.pdf>

2. Najprej ponovitev risanja z ravnili in svinčniki z uporabo dveh ravnil (60° in 45°)

Risanje vzporednic z 2. ravniloma.

Oglej si video do 5 min 40 s in potem na prazen A4 format papir nariši premico in več vzporednic na premico. (če teh 2. ravnil nimaš, uporabi šablono, oziroma ravno ravnilo za priložno ravnilo in geotrikotnik)

<https://youtu.be/eO4rSfqFBCK>



V VIDEO SO NAPAČNO OZNAČENI KOTI

3. Risanje pravokotnic z 2. ravniloma.

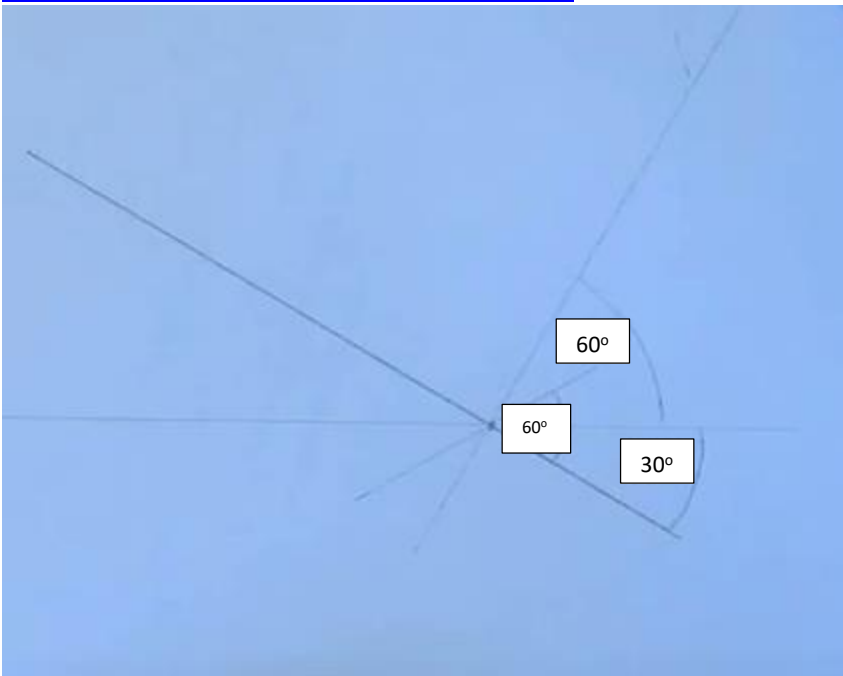
Oglej si video od 5 min 40 s do 7 min in potem na prazen A4 format papir nariši premico in več vzporednic na premico. (če teh 2. ravnil nimaš, uporabi šablono, oziroma ravno ravnilo za priložno ravnilo in geotrikotnik) <https://youtu.be/eO4rSfqFBCK?t=345>



4. Risanje kotov 30° in 60°

Oglej si video od 7 min do 11 minute in potem na prazen A4 format papir nariši premico in kote 30° in 60°. V videu je napaka, kaj je kot 30° in kaj kot 60°. Popravi kot je na spodnji sliki. Če teh 2. ravnil nimaš, uporabi geotrikotnik.

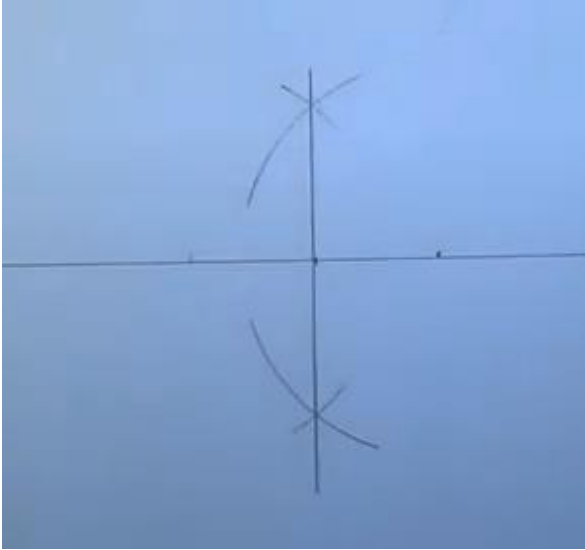
<https://youtu.be/eO4rSfqFBCK?t=436>



5. Risanje pravokotnice s šestilom.

Oglej si video od 11 min 20 s do 13 minute 40 s in potem na papir nariši premico in s šestilom načrtuj kot 90° ali simetralo razdalje.

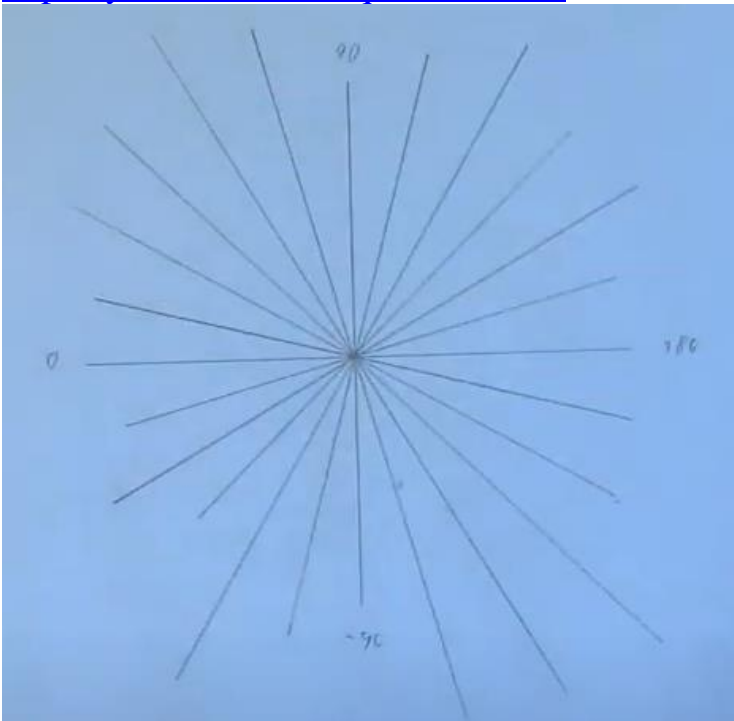
<https://youtu.be/eO4rSfqFBCK?t=680>



6. Risanje premic pod kotom 15° .

Oglej si video od 13 min 40 s do konca in potem na papir nariši premice. Narisati moraš 12 premic, ki gredo skozi isto točko. $360^\circ / 12 \cdot 2 = 15^\circ$

<https://youtu.be/eO4rSfqFBCK?t=791>



Poslikajte risbe in mi jih pošljite na igor.presern@guest.arnes.si

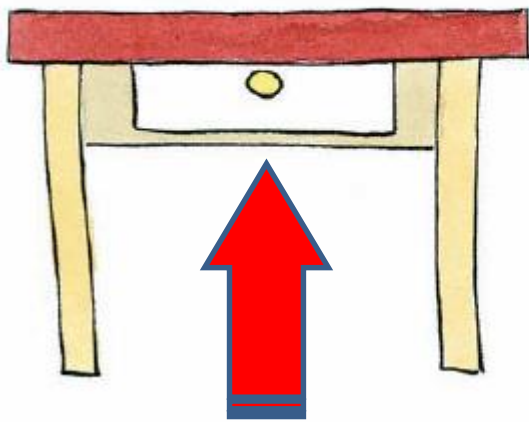
Vso tehnično orodje bomo uporabljali tudi drug teden.

7. IZOMETRIČNA PROJEKCIJA preberi

Če želimo delovno mizo, ki jo želimo uporabiti v naši na novo opremljeni sobi, videti prostorsko, jo moramo na poseben način v prostoru obrniti. Tako dobimo prikaz naše mize v izometrični projekciji. Za lažjo predstavo sledimo naslednjim korakom.

1. korak

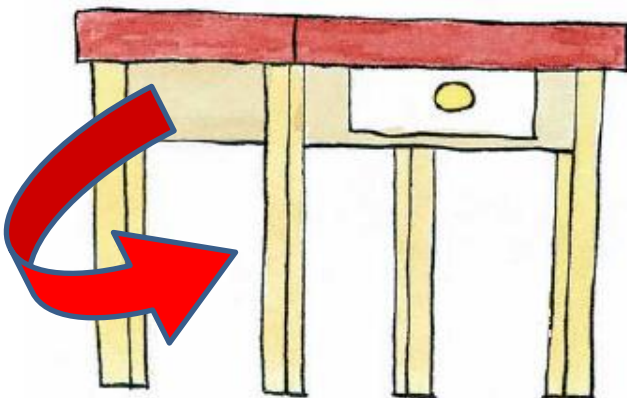
Mizo opazujemo samo z ene strani. Izberimo prednjo stran mize.



Pogled na mizo od spredaj

2. korak

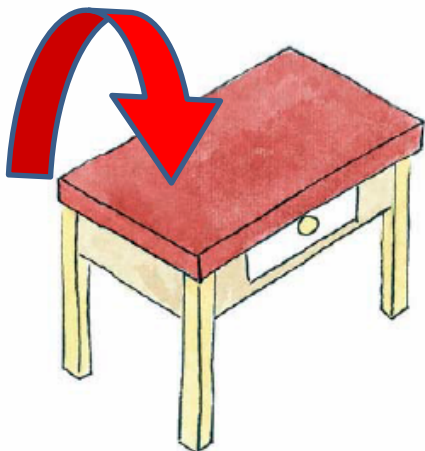
Mizo obrnemo v levo stran (v nasprotni smeri urnega kazalca) tako, da vogal mize pristane na sredini našega pogleda. V enaki meri naš pogled sedaj zajame prednjo in levo stran mize.



Zasuk mize v levo

3. korak

V tem koraku poskušajmo mizo nagniti proti nam tako, da vidimo tudi zgornjo ploskev mize. Sedaj, ko hkrati vidimo mizo prikazano s treh strani, nam je prostorsko in oblikovno slika mize bolj domača ter lažje dojemamo njen položaj v naši sobi.

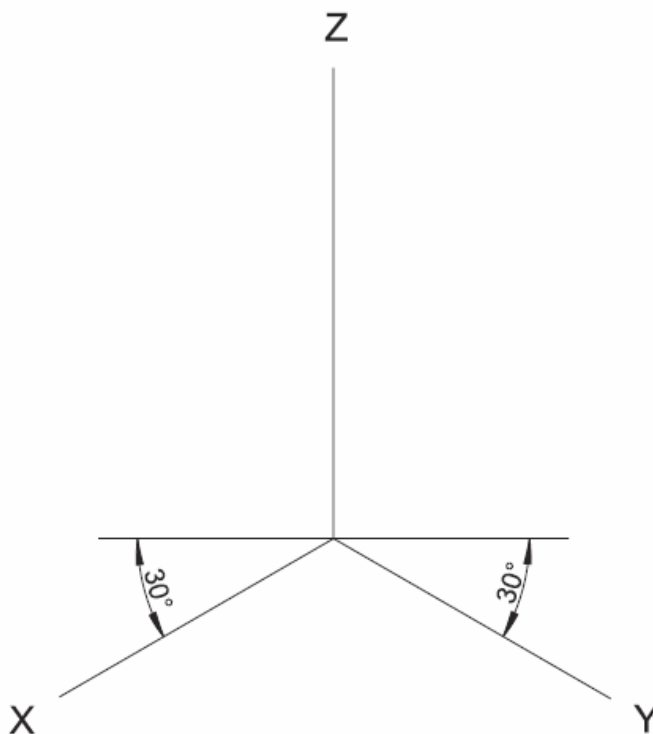


Zasuk mize naprej

7. RISANJE KVADRA V IZOMETRIČNI PROJEKCIJI preberi

1. korak

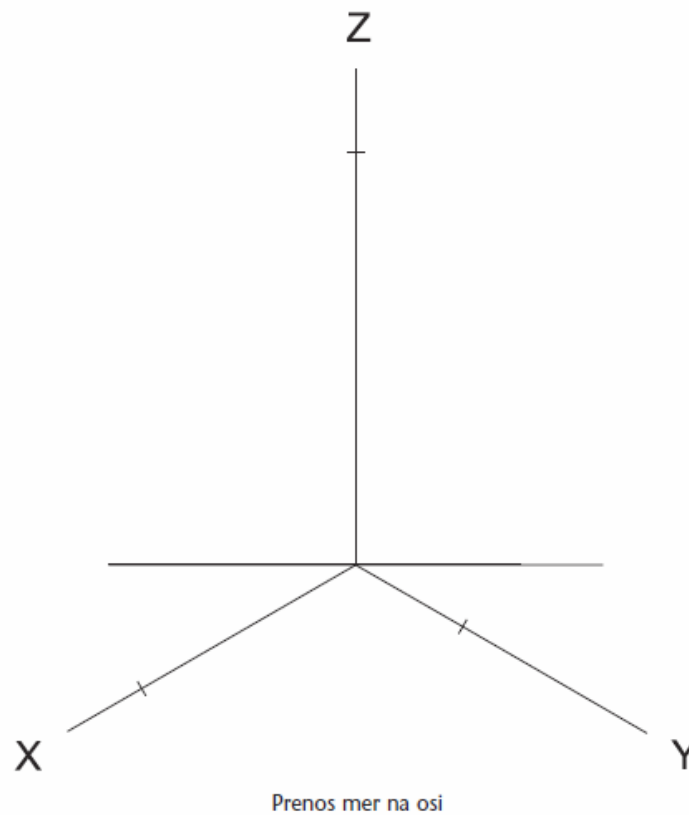
Narišimo prostorski kot tako, da narišemo horizontalno (vodoravno) pomožno črto ter pravokotno nanjo višinsko prostorsko os **Z**. Od stičišča pomožne črte ter osi **Z** pa pod kotom 30° navzdol v levo in desno narišemo osi **X** in **Y**.



Risanje osi

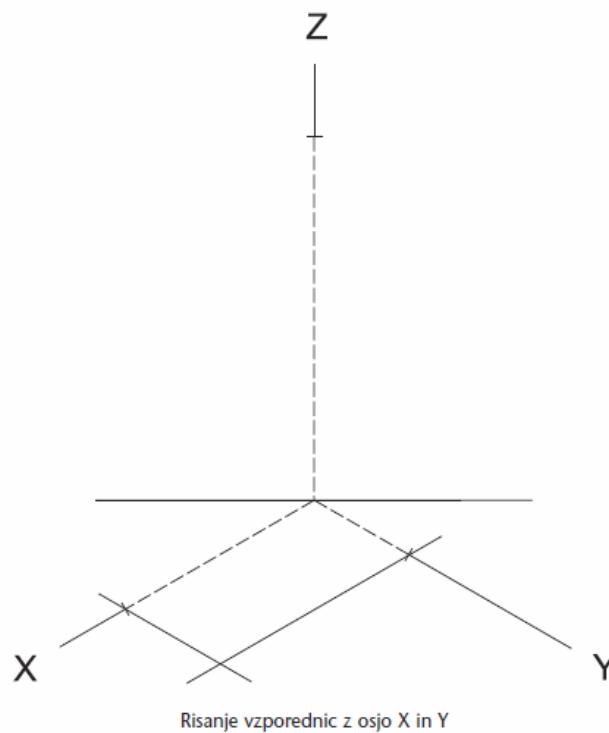
2. korak

Izmerimo robove zvočne omarice ter mere prenesimo na narisane osi.



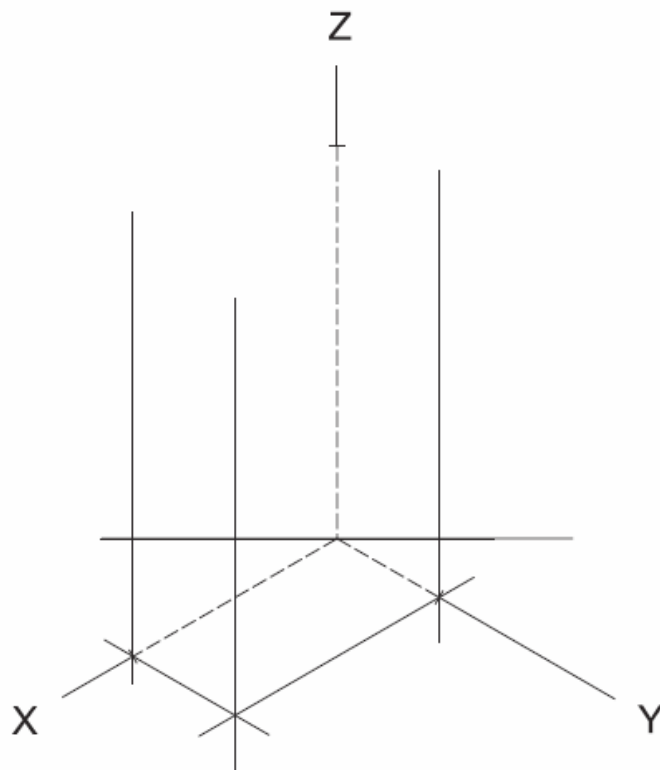
3. korak

Skozi prenesene mere potegnimo s tanko pomožno črto vzporednici z osema X in Y do koncev nanešenih mer. Tako dobimo spodnjo ploskev zvočne omarice.



4. korak

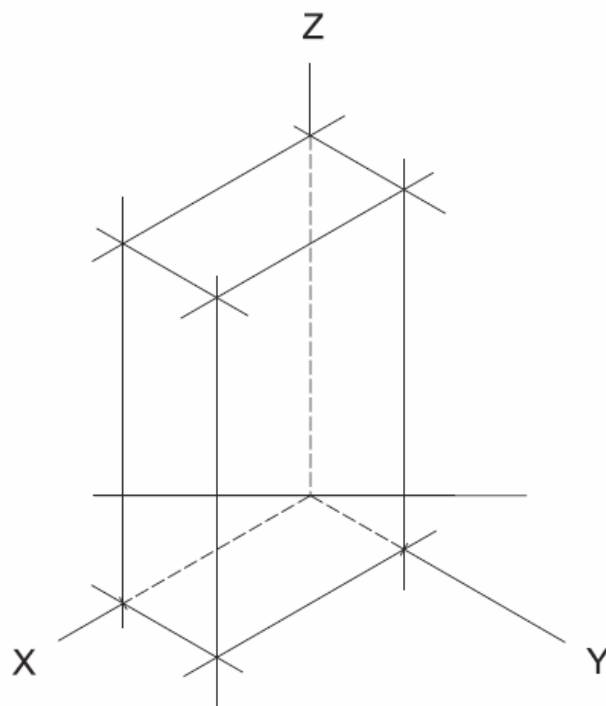
Skozi nastala oglišča spodnje ploskve narišimo vzporednice z osjo Z.



Risanje vzporednic z osjo Z

5. korak

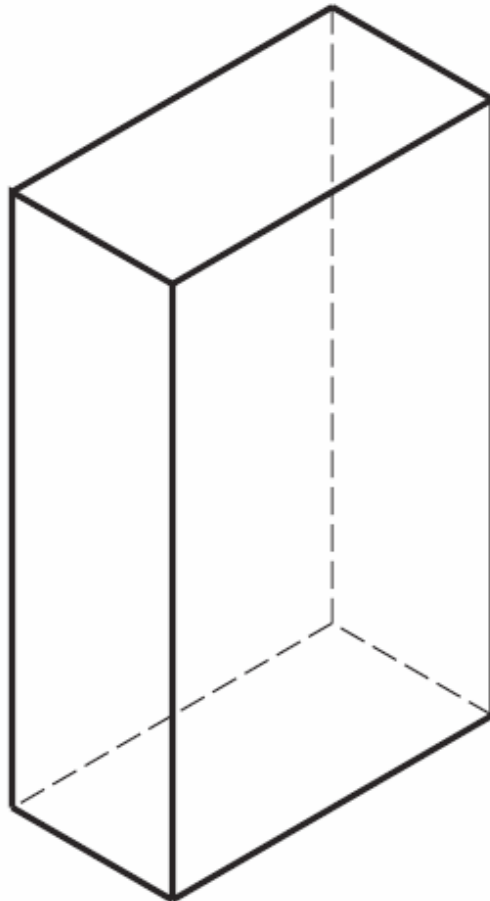
Na narisane vzporednice prenesimo izmerjeno višinsko vrednost, ki je označena na osi Z, ter dobljena oglišča povežimo med seboj.



Nastanek zgornje ploskve

6. korak

Na koncu s polno debelo črto obrišemo vidne robove, vse nevidne robove pa s prekinjeno črto. Pomožne črte, ki smo jih uporabljali pri konstruiranju, lahko zradiramo.



kvader v izometrični projekciji

Poslikajte risbe (vaje s premicami) in mi jih pošljite na igor.presern@guest.arnes.si

Vso tehnično orodje bomo uporabljali tudi drug teden.